

MISSION N° 1

DATA BOT 785/45 . 564

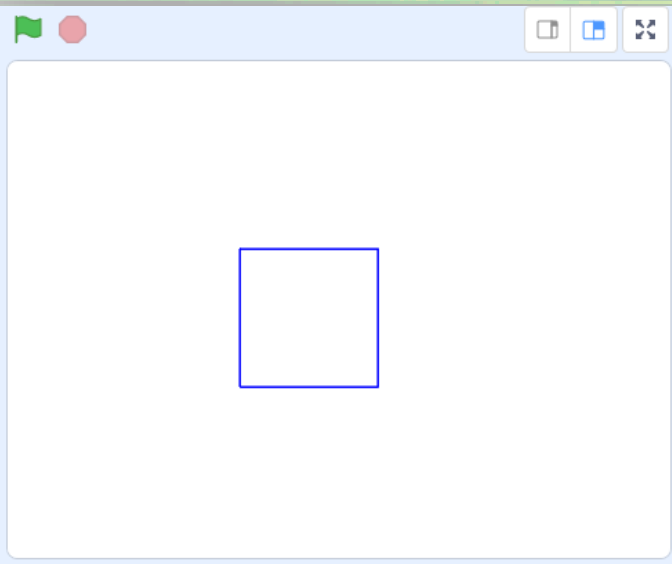
Fiche enseignant



PROJET · SCRATCH, . .
IMAGINATION · X · MATHS ·

SCRATCH

</Projet SIM/>



LE CARRÉ 1

Tracer un carré

Aide : [Lien vers Le carré – Aide](#)

Pistes d'évolution:

Comment faire pour que le lutin se déplace plus lentement ?

Saurais-tu changer la couleur du carré ?

Comment faire pour éviter des répétitions ?

Info : Pour dessiner dans Scratch, il faut ajouter l'extension « Stylo »



[Solution possible de la mission 1 sans utilisation de la boucle.](#)