

MISSION N° 4

DATA BOT 785/45 . 187

Fiche élève



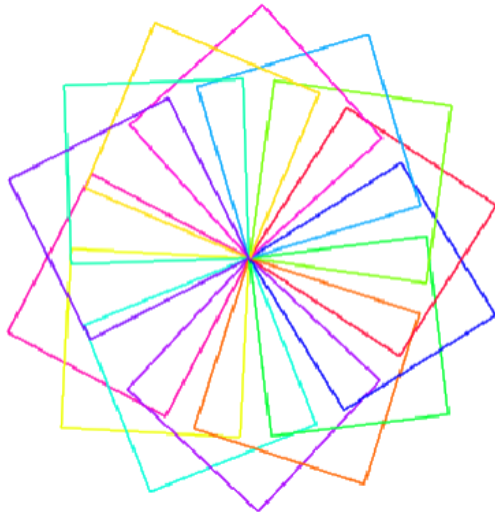
PROJET · SCRATCH, · ·
IMAGINATION · X · MATHS ·

SCRATCH

</Projet SIM/>

LA ROSACE

Invente un programme pour tracer cette rosace.



Pour t'aider :

Il faut commencer par faire un carré qu'il faudra faire pivoter plusieurs fois.

Blocs nécessaires :

cache

Si vous ne voulez pas que le lutin apparaisse et cache le dessin.



ajouter



à la



du stylo

Pour modifier la couleur de chaque carré

tourner



de



degrés

Pour faire pivoter le carré

Piste d'évolution : Tu peux inventer d'autres rosaces.



[Solution possible de la mission 4.](#)